

Реквизит с секретом.

«Если дружная семья, то проблема решена».

Игровая программа для учащихся 5-8 классов.

Цель: 1) развитие творческих способностей у читателей,
2) воспитание коллективизма, дружеских взаимоотношений в семье.

Реквизит.

1. Репка с подарками и запиской.
2. Шляпа, усы, борода.
3. Косынка.
4. Цветы-7 штук.
5. Верёвка длиной 2 метра, скакалки.
6. Самолётики-7 штук.
7. Маска собаки.
8. Маска мышки.
9. Маска кошки.
10. Сарафан для бабки.
11. Юбочка для внучки.

(Звучит весенняя мелодия.)

Библ.- Добрый день, дорогие друзья! Какой прекрасный весенний день, не правда ли? Чем же мне вас порадовать? А не рассказать ли мне вам историю? Которая приключилась со мной этой весной?

Пошла я как-то на этой неделе в огород, взяла семена репки, моркови, свёклы. Только семечко репки в землю бросила, гляжу, прямо на моих глазах в один миг репка

выросла. Потянула - она и вырвалась. Вижу репка необычная, а с секретом. А как её секрет раскрыть ума не приложу. Поможете мне, друзья? Тогда начинаем нашу игровую программу под названием «Репка с секретом Или секрет отличного результата».

А чтобы скороспелой репки выяснить секрет, необходимо избрать ровно семь человек. Конкурсов в программе тоже будет семь. И я предлагаю участвовать всем.

Итак, первый конкурс, в котором прошу участвовать только мальчиков, присутствующих на празднике. Прошу всех сосредоточиться.

И на загадки настроиться.

1. Этот каменный круг –
Инструментов лучший друг.
Взвихрит искры над собою,
Острым делает тупое (точило).

2. На зеркальном, на катке,
На единственном коньке
Он проехался разок,
И распался весь каток (стеклорез).

3. Она с винтом пустилась в пляс,
А винт, кружась, в доске увяз (отвёртка).

4. Деревянная река,
Деревянный катерок,
И над катером струится
Деревянный дымок (рубанок).

5. У синьора есть причуда:
Сам синьор - по доброй воле-
Головой стучит повсюду,
Но не чувствует он боли (молоток).

6. Я знаток дорожных правил,
Я машину здесь поставил.
На стоянке у детсада
В тихий час стоять не надо (место стоянки).

7. Костяные футболисты
Разыгрались в поле чистом.
Каждый в лоб друг друга бьёт,
А на поле шесть ворот.
У играющих забота:
Залететь самим в ворота (бильярд).

Участники этого конкурса получают жетон с номером загадки. Победителю вручаются шляпа, усы, борода. (Это в дальнейшем будет дед Серафим).

Итак, познакомьтесь с первым участником нашей программы дедом Серафимом. Дед Серафим, вы могли бы сейчас посоветоваться насчёт секрета репки? Правильно

С бабкой. Тогда давайте, ребята, бабку выбирать будем среди вас. Но сначала скажите, пожалуйста, за что вы любите своих бабушек? За ласку, заботливость, за их вкусные пироги?

2 конкурс. Назовите то, из чего пекут пироги.

Последнему, назвавшему компонент, предоставляется право сыграть роль бабки.

Библ. – Бабушка Настасья, оденьте, пожалуйста, сарафан и платок. Ответьте, пожалуйста, на такой вопрос: «А в ком дед с бабкой души не чают и с кем любят посоветоваться?» Правильно, внуков нам здесь не хватает, а именно внука Андрейки и внучки Галинки.

Попрошу вас, бабушка Настасья, раздать эти цветы девочкам, которые вам понравились. Ребята, скажите, а что любят внучки больше всего? «конфеты, куклы, танцы». Тогда просим всех вышедших девочек станцевать танец.

Звучит ритмическая музыка. Дети танцуют и выбирают победительницу. Это и будет внучка Галинка.

3 конкурс.

Друзья, а что любят мальчики? Сейчас дедушка Серафим даст мальчикам самолётики, так как мальчики это любят. Мальчики, попрошу вас выйти на сцену

Для участия в конкурсе самого хозяйственного внука.

По команде достать всё, что у вас есть в карманах. У кого больше всех предметов, тот и победитель. Выбираем победителя.

Танцуем с победителем быстрый танец.

Библ. – Как вы думаете, кого нам не достаёт ещё в нашей истории? Правильно, собачки Жучки, кошки Алиски и маленькой мышки! А кто будет играть Жучку? Вы думаете, я заставлю вас лаять и кусаться? Ошибаетесь. Хорошая собака не кусается. А какая она? (верная, смелая)

Чтобы выбрать Жучку, я приглашаю 6 девочек для игры «Жучка и верёвочка».

Завяжем всем глаза. Ваша задача как можно ниже проползти под этой верёвочкой

И не задеть её. Дедушка, подержите, пожалуйста, один конец верёвочки. Итак, начали! (Можно, кто больше прыгнет через скакалку). «Жучка, прыгай!»

Библ.- Жучка, кого мы позовём сюда ещё? Конечно, кошку Алису. Что же любят кошки? Есть сливки, сосиски, греться на солнышке, мурлыкать.

А мы проведём игру «Музыкальная палочка».

Победитель и будет кошкой или котиком Барсиком. А сейчас нам предстоит выбрать последнего, седьмого участника нашей программы «Репка с секретом». Кого?

Не бойтесь, ребята, у нас дружная семья, никто никого не съест. Правда, кошка? А как мы будем выбирать мышку? Какой вы себе её представляете? Серенькой с хвостиком, юркой, ловкой, чтобы умела быстро спрятаться в норку. Ты, Алиса, сиди здесь, а все будут танцевать под весёлую музыку. Как только музыка закончилась, мышки должны спрятаться в норки. Тот, кто займёт последнюю норку, тот и есть мышка - победишка. Итак, начали!

И ещё я хочу загадку вам одну загадать. В каком слове семь гласных букв я? Правильно, в слове семь - Я.

А сейчас я передаю эту репку с секретом вам, участникам семи конкурсов, и предоставляю вам возможность открыть и прочитать вслух секрет отличного результата. Один из участников достаёт из репки-мешка записку:

ЕСЛИ ДРУЖНАЯ СЕМЬЯ, ТО ПРОБЛЕМА РЕШЕНА!

А кто ещё знает пословицы о дружной семье? Секрет репки прост и ясен, значит, труд наш не напрасен!

ГДЕ В СЕМЬЕ ЛАД, ТАМ И КЛАД!

В конце встречи делаем фотографию на память о дружной игре.